|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180056 홍승필 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 31주차 | **기간** | 2017.7.31~ 2017.8.4 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 퀘스트창 서버와 연동, 퀘스트 npc 가배치, 이펙트 구현, 사운드 구현. | | | | |

**<상세 수행내용>**

-퀘스트 창에 서버에서 받은 데이터 연동하게끔 추가

-퀘스트Npc를 만들어 가배치.

-매쉬를 이용한 이펙트와 파티클을 구현. 양쪽 다 테스트 중. 양쪽 중 하나를 채택하여 사용할 예정.

-사운드 엔진 추가. 현재 배경음악 테스트용으로 하나 추가.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | **해결방안** | - |
| **다음주차** | 32주차 | **다음기간** | 2017.8.7 ~ 2017.8.11 |
| **다음주 할일** | 그래픽에게서 받은 이펙트 추가, 사운드 추가. 추가 디버깅 및 발표준비. | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |